

| | | |
|-----------------------------|----------------|----------------------------|
| Elinor-Ostrom-Schule | Fußball | Spiel mit/ohne Ball |
|-----------------------------|----------------|----------------------------|

Spiel mit Ball

Organisation:

1 gegen 1. Ein Ball.

Ablauf:

Jeder Spieler versucht den Ball möglichst 30 Sekunden gegen den Gegner zu verteidigen. Dann erhält der Spieler einen Punkt und der Gegner erhält den Ball. Schafft der Gegner es, den Ball zu berühren, wechselt der Ballbesitz.

Ziel:

Ballkontrolle unter Einwirkung eines Gegners.

Variante:

- Ein Spieler verteidigt den Ball 20 Sekunden lang gegen zwei anderen Spielern.

| | | |
|-----------------------------|----------------|----------------------------|
| Elinor-Ostrom-Schule | Fußball | Spiel mit/ohne Ball |
|-----------------------------|----------------|----------------------------|

Spiel ohne Ball

Organisation:

Jeweils zwei oder drei Personen bilden eine Mannschaft. Es wird auf einem Feld von ca. 10 mal 10 Metern gespielt.

Ablauf:

Eine Mannschaft versucht, sich den Ball 10mal hintereinander zuzupassen. Der Spieler mit Ball darf nicht mehr laufen und muss innerhalb von 5 Sekunden spielen. Der Gegner muss zum Spieler mit Ball einen Meter Abstand halten (nicht direkt attackieren).

Wurde der Ball 10mal gepasst, erhält die Mannschaft einen Punkt. Die andere Mannschaft bekommt den Ball.

Ziel:

Eine Mannschaft kann das Ziel (Punktgewinn) nur erreichen, wenn alle Spieler ohne Ball sich ständig anspielbar machen (frei laufen).

Varianten:

Es spielen 4er oder 5er-Gruppen gegeneinander

Bei ungeraden Gruppen wechselt eine Person jeweils immer in die Mannschaft mit Ball (ständiges Überzahlspiel).

Spiel mit 3 Mannschaften

Organisation:

3 Gruppen á 3 Personen. Ein Spielfeld hat 3 Tore (im Dreieck aufgestellt).

Ablauf:

2 Mannschaften spielen gegeneinander und versuchen jeweils ein Tor zu schießen. Eine Mannschaft bewacht die 3 Tore (und bekommt vorab einen halben Punkt).

Jeweils ein Spieler bewacht ein Tor.

Schießt eine Mannschaft ein Tor, erhält sie einen Punkt und bewacht als nächstes die Tore. Die alten Torwächter erhalten den Ball und spielen jetzt im Feld.

Wer nach 10 Minuten die meisten Tore geschossen hat, hat gewonnen. Haben 2 Mannschaften die gleiche Punktzahl, gewinnt die Mannschaft, die als erstes die Punktzahl geschossen hat.

Ziel:

Übersicht im Spiel entwickeln.

Varianten:

- 4 Mannschaften spielen mit je 3 Spielern auf 3 Tore. Es wird mit zwei Bällen gespielt. Fällt ein Tor wird das Spiel für den Wechsel der Torwarte kurz unterbrochen.
- 3 Mannschaften spielen gleichzeitig gegeneinander. Jede Mannschaft bewacht ein Tor. Tore dürfen in allen Toren, nur nicht in dem eigenen erzielt werden.
- 4 Mannschaften spielen gleichzeitig gegeneinander. Jede Mannschaft bewacht ein Tor. Tore dürfen in allen Toren, nur nicht in dem eigenen erzielt werden.